

Nieuwsbrief

Digitale Simulaties en the i-iX

Nieuws over
het gebruik van
digitale simula-
ties in het
onderwijs en
meer

Nummer 4 • maart 2018 • ICT in het onderwijs • ICTO-DS@politieacademie.nl
• (eind)redactie Ronald Christiaans

Inleiding

Deze vierde nieuwsbrief informeert je over de ontwikkelingen met betrekking tot het thema digitaal simuleren en over de ontwikkelingen met betrekking tot the i-iX. En er wordt weer een nieuwe dimensie aan de nieuwsbrief toegevoegd: het Inspiratiepunt.

De redactie nodigt je nog steeds uit om inhoud voor de nieuwsbrief aan te leveren. Heb je iets te melden over het gebruik van digitale simulaties binnen jouw team of organisatie? Of iets op het gebied van inspireren en innoveren? Lever dan een artikel aan, bij voorkeur niet te lang en voorzien van een foto. Veel leesplezier!

Het Defensie Simulatie Symposium

“Simulatie is een belangrijk instrument bij het opleiden en trainen van defensie personeel.”

Dit is de eerste zin in het programmaboekje van het Defensie Simulatie Symposium 2018 dat plaats vond in Gilze Rijen. Het programma was divers van opzet met lezingen, demo's en een informatiemarkt met partijen als **TNO** en het **NLR**. Een delegatie vanuit het Landelijk Platform Simulaties was bij het symposium aanwezig, in dit verslag een samenvatting van dit evenement.

Een eerste observatie is dat duidelijk is dat de defensieorganisatie de potentie van toepassen van digitale simulaties heeft onderkent. Simulaties worden toegepast bij opleiden, trainen en oefenen maar ook als het gaat om de verwerving van materieel. Duidelijk is dat bij de civiele organisaties nog een omslag in denken moet plaats vinden en dat daar de positieve impact van toepassing van simulaties nog niet is door gedrongen. Een tweede observatie is dat het wiel inmiddels al vele malen is uitgevonden, zeker binnen de defensie organisatie. Er is daar veel ervaring opgedaan met betrekking tot productontwikkeling. Ervaringen waar de civiel gebruik van kan en zou moeten maken. De door defensie ontwikkelde producten dienen bekeken te worden op toepasbaarheid, wellicht door kleine aanpassingen, binnen de civiele wereld.

Inhoud

- **Inleiding**
- **Het Defensie Simulatie Symposium**
- **Netwerken en delen van kennis en ervaring**
- **3^{de} inspiratiesessie Digitale Simulaties**
- **Interessante links**
- **Agenda**
- **Nieuws uit de i/iX**
- **OTOpia 2018**
- **Het Inspiratiepunt**
- **Inspiratiepunt app**
- **Inspiratiepunt activiteiten**

Niet alleen op gebied van productontwikkeling kan civiel nog veel leren van defensie. Ook als het gaat om onderzoek is er nog een wereld te ontginnen.

Als het gaat om productontwikkeling en onderzoek spelen partijen als TNO en het NLR ook een grote ondersteunende en uitvoerende rol. Los van de wijze waarop en op welke basis, beschikken deze kennisinstituten over zoveel kennis en ervaring dat het bijna een must is om daar de samenwerking mee te zoeken.



Tijdens de presentaties van TNO lag de focus op de wijze waarop je simulaties kan benutten om (leiderschaps)competenties te benutten. Zo heeft TNO een ethische dilemmagame ontwikkeld en tbv leiderschapsopleidingen een game om tactische creativiteit te vergroten.

TNO is ook actief opp gebied van mobiel serious gaming. Voorbeelden daarvan zijn **Brainrun** en **Casual Tactical Decision Game**. Bij deze games worden fysieke en kennisuitdagingen gecombineerd

Een punt van inspiratie als gevolg van deze inleiding was dat het wellicht mogelijk is om met behulp van een interactief beeldscherm via een tekentool acties in te tekenen in een simulatie als XVR on Scene. Zeker voor oefeningen op strategisch niveau kan dit van toegevoegde waarde zijn.

Erik-Jan Bor, werkzaam bij defensie-KICX waar ze zich bezig houden met de ontwikkeling van en onderzoek naar simulaties, gaf een toelichting op de activiteiten van KICX. Hij vroeg met name aandacht voor de werkprocessen. Voordat je tot een opdracht komt, zal je de samenwerking moeten zoeken om de behoefte scherp te krijgen. Als de behoefte niet helder genoeg is, loop je risico dat het opgeleverde product niet voldoet. Het uitvoeren van een training needs analysis is hierbij essentieel.

Als er dan een behoefte is gesteld, ga dan op zoek naar oplossingen op de markt maar kijk ook bij de TNO's van deze wereld naar wat er als is en wat met kleine aanpassingen vertaald kan worden naar een nieuwe gebruiker.

Denk daarnaast ook vooraf na over facilitaire behoeftes zoals trainingsruimte en andere faciliteiten.

KICX is op basis van de opgedane ervaringen een nieuw werkproces 'van behoefte tot verwerving' aan het inrichten. Dit kan wellicht het model zijn voor de Politieacademie. In dit proces hebben de gebruikers een centrale rol.

Agenda 2018

Mei

- 7: 09.00 – 12.00 > DS spreekuur in the i-iX
- 15-17: **ITEC, Stuttgart**
- 16: **Leren met VR in Eindhoven**
- 17-18: **VRX Europe 2018, Amsterdam**
- 24-25: **Next web conference, Amsterdam**

Juni

- 11: 14.00 – 17.00 > DS spreekuur in the i-iX
- 12: presentaties student projecten
- 14: **Robotica en AI in het onderwijs, Rotterdam**

Juli

- 9: 14.00 – 17.00 > DS spreekuur in the i-iX

Augustus

- 13: 14.00 – 17.00 > DS spreekuur in the i-iX

September

- ??: themabijeenkomst Digitale Simulaties en Leiderschap (ovb)
- 3: 14.00 – 17.00 > DS spreekuur in the i-iX

[Terug naar inhoud](#)

In de presentaties van het NLR werd gesteld dat je moet trainen in een situatie die zo dicht als mogelijk bij de realistische situatie ligt.

Mbt Augmented Reality toepassingen gaf NLR aan dat door 'iets' de klas in te halen, begrip verhogend werkt en daarnaast kostenbesparend werkt. En het maakt de training en ook de studenten actiever. Bij NLR werken onderwijskundigen en simulatie experts samen in de ontwikkeling van een tool.

Gesteld wordt ook dat simulatie de hoeksteen van trainen is maar nog steeds geen common practice is. Dit ligt aan de mindset.

Met betrekking tot het leerproces gaat NLR uit van agile training: anytime, anywhere, any device. Dit sluit aan bij de wens van operationeel politiepersoneel om de mogelijkheid te hebben om in de werkomgeving te leren op het moment dat het de collega het beste uitkomt.

Simulaties moeten worden geïntegreerd, als integraal onderdeel, in het leerprogramma en niet als loshangend onderdeel worden aangeboden. Met behulp van simulaties, kun je meer toe naar maatwerk training. Training is nu een eenheidsworst. Een training dient performance based te zijn, maatwerk gekoppeld aan persoonlijke leerstijl. Binnen defensie wordt simulatie onder andere ingezet met als doel mission rehearsal.

De inzet van simulaties moeten worden gezien in een breder perspectief. Samen of gecombineerde toepassing waarbij er balans moet zijn tussen echte en virtuele trainingen.

NLR is ook bezig met dynamic scripting. Hierbij wordt feedback vanuit de simulator benut om het gedrag van de deelnemer te beïnvloeden. Ze kijken naar repeteren van gedrag in een veranderende omgeving waarbij er aandacht moet zijn voor de validatie van het gedrag, ofwel waar kijk je naar en wat meet je. Het gaat bij dit alles om balans in de driehoek uitdaging, realiteit en situational awareness.

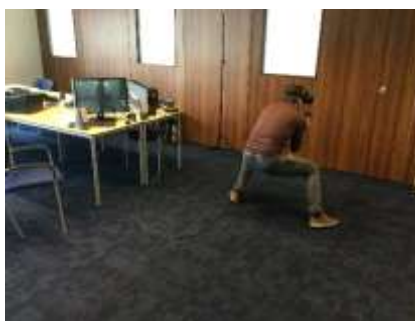
Tot slot gaf NLR aan dat simulaties maatwerk trainen en opleiden mogelijk maakt Over maatwerk en personalised learning dichterbij brengt. Daarbij kun je na een training gebruik maken van de resultaten van de training in de vorm van learning analytics. NLR heeft hier ervaring mee en heeft in dit kader ook onderzoek gedaan naar de impact en opbouw van virtueel trainen.

[Terug naar inhoud](#)

Netwerken en delen van kennis en ervaring

Ook in de maand maart is veel gebeurd als het gaat om netwerken en het delen van kennis en ervaring. Een overzicht:

- 3 maart is een delegatie uit de eenheid Oost Nederland op bezoek geweest. Gesproken is met collega's van HRO en het team vrijwilligers;
- 6 maart is een workshop digitale simulaties verzorgd tijdens een professionaliseringsdag op de Politieacademie locatie Amsterdam;



- 12 maart is gesproken met het team Nodaliteit van de eenheid Oost. Met name XVR on Scene en de nog te ontwikkelen VR tool 'observeren en waarnemen' (b)lijken van toegevoegde waarde te kunnen zijn bij de voorbereiding van het team op operationele inzetten.

- 19 en 28 april hebben interviews plaats gevonden door de LOS-makers en door HRO. De resultaten daarvan zijn terug te vinden onder het kopje interessante links.
- 20 maart is er een overleg geweest met XVR simulation en een docent afstudeerder van de Saxion hogeschool. Gesproken is over de mogelijkheid om te onderzoeken op welke wijze, door het systeem, beter feed back gegeven kan worden tijdens een VR training. Dit onderzoek gaat ook daadwerkelijk plaats vinden.
- 20 maart is er ook een inspirerende bijeenkomst geweest waarbij onder (bege)leiding van Elleke van Gelder van de eenheid Oost door collega's van de academie en studenten van Hogeschool Windesheim is nagedacht en gesproken over de inhoud van de VR Escaperoom. Deze tool in ontwikkeling krijgt steeds meer aandacht en het lijkt er steeds meer op dat deze tool in een behoefte gaat voorzien.
- 21 maart is in het kader van een bijeenkomst van het multidisciplinaire Platform OTOTEL, een bezoek gebracht aan het SimulatieCentrum Landmacht, TACTIS. Mooi om te zien hoe een operationele club als Defensie simulaties inzet ter voorbereiding op operationele missies. Daar kunnen de civiele operationele organisaties nog veel van leren.
- 22 maart heeft een delegatie van het landelijk Platform Simulaties deel genomen aan het Defensie Simulatie Symposium. Een verslag van dit event is in deze nieuwsbrief terug te vinden.
- 26 maart heeft een vruchtbaar overleg plaats gevonden met de Brandweeracademie. Dit heeft geresulteerd in een structurele aanwezigheid van het IFV in het Landelijk Platform Simulaties. De vertegenwoordiger van de Brandweeracademie in het LPS, zal ook de andere Academies in het LPS vertegenwoordigen. Uitzondering daarop betreft de GHOR academie. Deze zal een eigen vertegenwoordiging kennen.
Naar aanleiding van dit gesprek zullen Brandweeracademie en Politieacademie ook een belevingstool gaan ontwikkelen. Deze tool zal gemaakt worden met behulp van 360 graden technologie. Met deze tool wordt het mogelijk om in de huid te kruipen van een slachtoffer van een verkeersongeval. Je ervaart dan hoe het is om geholpen te worden door de verschillende hulpdiensten.
- 27 maart heeft een drietal bedrijven invulling gegeven aan de inspiratiepunt sessie Digitale Simulaties. Elders in de nieuwsbrief een verslag van dit interessante en leerzame event.
- 28 maart is een presentatie gegeven aan het OPCO niveau van het Basisteam Nijmegen Zuid. Gesproken is over het toepassen van Digitale Simulaties ter voorbereiding op operationele activiteiten. Een mooie bijeenkomst waarbij vooral de roep om meer mogelijkheden van werkpleklers duidelijk werd uitgesproken.
- 29 maart met een vertegenwoordigster van het Q-team van de eenheid Noord. Het Q-team zal aanwezig zijn bij de Next Web conference op 24 en 25 mei (zie agenda). Daar gaan ze het publiek laten zien met welke innovaties men actief is en zal onder andere de Danger Zone worden gebruikt.
- 29 maart is ook gesproken met twee PhD studenten van de Radboud Universiteit Nijmegen. Dit naar aanleiding van een project bio feedback. In dit Europese project participeert ook de Politieacademie.

[Terug naar inhoud](#)

3^{de} inspiratiesessie Digitale Simulaties

27 maart was de derde van drie Inspiratiesessies Digitale Simulaties. In totaal was een veertigtal collega's van binnen en buiten de Politieacademie aanwezig bij de drie verschillende presentaties. De ochtendsessie werd gefaciliteerd door XVR Simulation. XVR Simulation is de leverancier van XVR on Scene.



Deze serious game / business simulatie wordt binnen het onderwijs gebruikt om o.a. Incident management, Plaats Delict management, evenementenveiligheid, FO en verkeersselecteurs te trainen.

XVR simulatie heeft echter meer te bieden zoals bijvoorbeeld de tool resource management. Tijdens deze inspiratiesessie zijn we bijgepraat over de laatste ontwikkelingen mbt XVR on Scene en over de andere producten die men aan kan bieden. Een tool die daarbij veelbelovend lijkt, is een XVR tool waarbij je individueel door een scenario kan lopen.



De lunchsessie was in handen van de Hogeschool Windesheim en Brainstud. Zij hebben samen een VR tool ontwikkeld waarmee je presentatieskills kan trainen of waarmee je een pitch of inleiding kan uitproberen. Brainstud heeft deze door Windesheim ontwikkelde tool in portefeuille. Het Windesheim verzorgt trainingen voor gebruikers van deze tool. Binnenkort volgen gesprekken met beide partijen welke als resultaat moeten hebben dat we de tool een paar maanden uit kunnen proberen.



In de middagsessie was de vloer aan Eye4Vision. Eye4Vision vertelde iets over onder andere het eYe4tactical- Perform under Pressure- assessment en trainingsconcept aan. Dit onderdeel de afgelopen jaren ontwikkeld op basis van eerdere ervaringen met een keur van (top)sporters, autoracing (Formule 3&4) en een aantal pilots bij onder meer DSI, NLMARSOF. Het is volledig afgestemd op de behoefte van de Special Forces, politie, brandweer en overige tactische beroepen. Richard Jansen vertelde tijdens deze sessie iets over hoe de Brandweer Amsterdam de tools van Eye4Vision inzet.



Deze sessie was de laatste sessie van voor de zomer. Er gaat nu nagedacht worden over hoe na de zomer hiermee door te gaan. Het gaat dan vooral over de vorm en de inhoud. Dat er weer sessies gaan komen, dat is vast en zeker.

[Terug naar inhoud](#)

Interessante links

Ook in deze nieuwsbrief vindt je, door diverse lezers van deze nieuwsbrief, ingezonden links naar leuke, inspirerende artikelen of filmpjes. Ook vindt je hier documenten Veel plezier met lezen en kijken!

Dynamische 3D-modellen genereren van projectgebieden op basis van de meest recente EO data en rekenmodellen. Verschillende thema's direct en integraal inzichtelijk maken. Ontwerpmogelijkheden snel, transparant en integraal verkennen en toetsen (in bijv. botsproeven) aan omgevingsplannen en visies. Dat is wat het bedrijf Tygron kan doen. Dit is geen reclame maar het is wel interessant om te zien welk product ze aanbieden. Check de link om te kijken hoe ze dit doen:

<https://www.youtube.com/watch?v=prRQjA02thY>.

In dit artikel van Uilke Tjalsma, van de NHL Stenden, wordt een breed beeld gegeven van de toepassing van digitale simulaties in relatie tot veilig en gezond werken.



2017dec_VR_AR_AR
Bomagazine.pdf

Dit zou een voorbeeld kunnen zijn van gamification in leren, forensische opsporing:

<https://www.kickstarter.com/projects/372651021/chronicles-of-crime/>

Hoe gamen benut kan worden om mensen aan een nieuwe baan te helpen:

<https://www.werf-en.nl/gamen-naar-nieuwe-baan-werkt/>

Het resultaat van een interview met de LOS-makers:

<https://ennuonline.com/2018/04/pioniers-met-virtual-en-augmented-reality-bij-de-politie-academie/>

En een interview met FLOW, het huisblad van de politie HRO specialisten:



HRO FLOW 12 - Apr
2018.pdf

Een link naar een artikel op AVclub.com waarin een aantal leuke video's staan met verschillende toepassingsvormen van digitale simulaties.

<https://www.avclub.com/vr-is-getting-very-very-good-1823810693>

Inspirerend en grappig tegelijkertijd. Hoe je mbv 360 graden technologie mensen mee kan nemen in jouw wereld. De toekomst van vloggen? Een mogelijkheid om mensen een kijkje te geven in jouw organisatie?

http://www.rtvdrenthe.nl/nieuws/132882/Vanuit-New-York-en-Dubai-zitten-ze-straks-aan-tafel-bij-91-jarige-Runer?utm_source=sc-6307-6445&utm_medium=email&utm_campaign=RTVDrenthe2x-27Mar2018

En als afsluiter de trailer van een film van Steven Spielberg die inzicht geeft in de impact van VR en AR op ons leven in de toekomst. Spoileralert, het is maar een film. Maar toch.... ☺

<https://www.youtube.com/watch?v=cSp1dM2Vj48&feature=youtu.be>

[Terug naar inhoud](#)

Nieuws uit de i-iX

De afgelopen maand, maart, hebben zich geen schokkende zaken in the i-iX voor gedaan. De studenten van Windesheim zijn nog elke donderdag druk doende met de ontwikkeling van hun producten en verder is het business as usual. Maar in het kader van inspireren en innoveren toch het volgende:

OTOPIA 2018

OTOpia, een 'samenleving' waarin alle opleiders en trainers werkzaam in de (semi)publieke crisisbeheersing en hulpverlening intensiever samenwerken en nog meer en vaker van elkaar leren. Vooral in de 'koude fase'.

De netwerkdag OTOpia wordt georganiseerd in opdracht van het platform OTOTEL. Een multidisciplinair samenwerkingsverband ter versterking van de kwaliteit van het opleiden, trainen en oefenen in de crisisbeheersing onder het motto 'leren vanuit verbondenheid'.

De eerste editie in 2015 was een verkenning naar de behoefte van een netwerkdag voor OTO-professionals. Omdat bleek dat de behoefte aan een OTO-netwerkdag bestaat is in 2017 OTOpia II georganiseerd met een verbeterde en meer interactievere opzet. Voor beeld en geluid uit 2015 en 2017 kunt u klikken op de tabbladen boven aan de pagina die verwijzen naar de vorige edities.

OTOpia III 2018

Op OTOpia III zijn niet alleen de 'klassieke' crisispartners welkom, maar ook de OTO-vertegenwoordigers uit bijvoorbeeld de vitale sectoren en overige partners in de crisisbeheersing. Want inmiddels is wel duidelijk dat er binnen ons OTO-netwerk, publiek en privaat, een groeiende behoefte is aan een multidisciplinaire, interdepartementale, structurele samenwerking.

Het thema waarlangs we OTO aan de orde brengen is "Terrorisme en Terrorismegevolgbestrijding (TGB) in Nederland". Een actueel thema met voldoende uitdagingen voor OTO.

Kijk voor meer info en registratie op [OTOPIA 2018](#)

[Terug naar inhoud](#)

Het Inspiratiepunt

Nieuw in deze nieuwsbrief is dat vanaf nu ook informatie over het Inspiratiepunt van de Politieacademie wordt gegeven. Bij het Inspiratiepunt ligt de nadruk op leren, ontmoeten en verbinden. Tijdens workshops ontmoet je nieuwe collega's, kun je je eigen kennis verbreden en ideeën en ervaringen uitwisselen met collega's. Het Inspiratiepunt, dé plek waar werk gerelateerde workshops voor en door collega's worden aangeboden.

[Terug naar inhoud](#)

Inspiratiepunt app

Bij het beantwoorden van de vraag of het technisch kan en of het meerwaarde heeft voor de organisatie, hebben de inspiratiepunten van de Eenheid Oost Nederland en de Politieacademie het Windesheim gevraagd om een Inspiratiepunt App te ontwikkelen. Het team is inmiddels halweg en er lijkt een mooi product, een proof of concept, uit te rollen. De app moet het administratief proces rondom de organisatie van Inspiratiepunt activiteiten makkelijker maken. Daarnaast worden de workshops toegankelijker voor collega's. En is er de mogelijkheid om inzicht te krijgen in workshops van andere eenheden. Als uitdaging ligt er de inbedding van de App binnen de digitale infrastructuur van de politie. Maar ook daar gaat een oplossing voor gevonden worden.

[Terug naar inhoud](#)

Inspiratiepunt activiteiten

De eerste drie maanden van 2018 zijn onder vlag van het Inspiratiepunt een aantal goed bezochte workshops georganiseerd. Denk hierbij aan de onderwerpen asielstroom van de AVIM, waarnemen, Urbanisatie en Cyber, digitale simulaties, Mensenhandel en Criminologie. Er staat een aantal leuke onderwerpen op het programma waarbij inmiddels de workshop Ondernijning is gepland, het wordt een tweeluik: deel 1 op 14 juni en deel 2 op 28 juni. Meer info hierover in een later nieuwsbrief.

[Terug naar inhoud](#)

