

# Nieuwsbrief

## Digitale Simulaties en the i-iX

Nieuws over het gebruik van digitale simulaties in het onderwijs en meer

Nummer 8 • januari 2019 • ICT in het onderwijs • [ICTO-DS@politieacademie.nl](mailto:ICTO-DS@politieacademie.nl)  
• (eind)redactie Ronald Christiaans

### Inleiding

Voor je ligt nieuwsbrief nummer 8, geen special edition maar wel weer een lekker gevulde normale editie met de laatste nieuwtjes omtrent Digitale Simulaties, de i-iX en het Inspiratiepunt van de Politieacademie. Het was de bedoeling om deze nieuwsbrief eind 2018 uit te brengen maar dus met enige vertraging en daardoor ook langer dan normaal. Hoe dan ook, via de inhoudsopgave kunt je snel doorschakelen naar het onderwerp van je eigen keus en interesse. Alhoewel alles natuurlijk interessant is. En de volgende tekst is en blijft ongewijzigd:

*De redactie nodigt je ook nog steeds uit om inhoud voor de volgende nieuwsbrief aan te leveren. Heb je iets te melden over het gebruik van digitale simulaties binnen jouw team of organisatie? Of iets op het gebied van inspireren en innoveren? Lever dan een artikel aan, bij voorkeur niet te lang en voorzien van een foto.*

Voor nu, veel leesplezier!

[Terug naar inhoud](#)

### Implementatie Digitale Simulatie bij de Politieacademie

In nieuwsbrief 5 is al aangegeven dat de implementatie van Digitale Simulaties binnen het onderwijs van de Politieacademie op een andere manier vorm gaat krijgen. Als eerste zal per leerprogramma een training needs analysis (TNA) uitgevoerd worden. Als tweede zal op basis hiervan een training means analysis (TMA) worden uitgevoerd. Eerst worden dus de leerbehoeftes bekeken en daarna wordt gekeken welke tools in aanmerking komen of moeten ontwikkeld. Heb je als onderwijsteam interesse om op basis van de TNA/TMA methodiek te onderzoeken of, waar en welke simulatie van toegevoegde waarde kan zijn? Neem dan contact op via [icto-ds@politieacademie.nl](mailto:icto-ds@politieacademie.nl) onder vermelding van contactpersoon, onderwijsteam, leerlijn en een beschrijving van het leerprogramma.

[Terug naar inhoud](#)

### Inhoud

- [Inleiding](#)
- [Implementatie Digitale Simulatie bij de Politieacademie](#)
- [Huiselijk Geweld](#)
- [Voortgang Danger Zone](#)
- [Implementatie Speech Support](#)
- [Speech support en de TML](#)
- [Digitale Simulaties en OBt](#)
- [Interessante links](#)
- [De agenda toegelicht](#)
- [Op bezoek bij het OTC KMAR](#)
- [Innoveren en leren, gewoon doen!](#)
- [Etnisch profileren in 360 graden](#)
- [Het seminar VR/AR in het veiligheidsdomein](#)
- [Inspiratiesessie Barco, Kortrijk \(BE\)](#)

## Huiselijk geweld

Begin september is op de locatie Seminarielaan begonnen met het inzetten van de VR belevingstool Huiselijk Geweld. De eerste signalen zijn positief en de tool zal ook in de volgende opleiding ingezet gaan worden. Na een evaluatie van de tool, zal besloten worden of de tool verder uitgerold gaat worden.



[Terug naar inhoud](#)

## Voortgang Danger Zone

Onder productownership van Ronald Tieman (PDC/HRO) heeft een team van Hogeschool Windesheim inmiddels gestaag doorgewerkt aan de VR schietsimulator Danger Zone 4.0. Er werd aan twee resultaten gewerkt te weten de multiplayer versie en de integratie van een pistool. Beide aanpassingen maken dat het trainen met de Danger Zone straks nog realistischer zal zijn. Bij de ontwikkeling van deze Virtual Reality tool horen ook gebruikers testen. Op 18 oktober is het team daarom afgereisd naar Rotterdam, daar organiseerde de eenheid een makersdag en tijdens deze dag konden de operationele collega's en de trainers van IBT in Rotterdam de Danger Zone uitproberen. De verkregen feedback is door de studenten benut om de simulator te verbeteren. Ook heeft de eenheid Rotterdam aangegeven dat men graag de Danger Zone in huis wil hebben om er mee te trainen. Kortom, van alle kanten een succesvol bezoek aan Rotterdam. Op de foto zie je de opzet van de makersdag met op de achtergrond de Danger Zone in gebruik.



De werkzaamheden van Team 4.0 zijn inmiddels afgerond en er wordt nu gekeken hoe de laatste fase van ontwikkeling wordt georganiseerd.

[Terug naar inhoud](#)

- [Het Netwerk Digitale Simulaties](#)
- [XVR on Scene, stand van zaken](#)
- [Winnovation 2019 wintereditie](#)
- [Inspiratiepunt workshop Virtual Classroom](#)
- [Inspiratiepunt workshop: Hoe gaan we met Dierenwelzijn om!](#)
- [Inspiratiepunt workshop Digitale Simulaties: Skills](#)
- [Inspiratiepunt workshop Digitale Simulaties: Knowledge](#)
- [Agenda](#)

## Agenda 2018

Januari

- 28: Inspiratiesessie Barco

Februari

- 4: Bijeenkomst kernteam NDS
- 5: XR summit Amsterdam: <https://xr-summit.org/>
- 6: VR event in de Effenaar in Eindhoven. (geen site beschikbaar)

Maart

- 7: Inspiratie-workshop Virtual Classroom
- 21: Inspiratie-workshop Dierenwelzijn
- 26: Inspiratie sessie Digitale Simulaties en Skills

April

- 3: Purple Nectar, Defensie

Mei

- 29: Inspiratiesessie Digitale Simulaties en Knowledge

## Implementatie Speech Support

Ook op 18 oktober werden 5 docenten van zowel BPO als VPO door een trainen van Hogeschool Windesheim bijgeschoold op de mogelijkheden van de inzet van Speech Support binnen het onderwijs. Speech Support (zie ook: <http://vrpresentation.video/>) is een Virtual Reality tool waarmee je het geven van een PowerPoint presentatie, pitch of andere soort presentatie kan trainen. Je kunt je PowerPoint presentatie uploaden en in de VR omgeving gebruiken. De tool geeft je ook feedback op hoe je de presentatie hebt uitgevoerd. Een operator kan tijdens de presentatie het publiek sturen op acties zoals applaudisseren, aandacht vergroten of verkleinen en mobiel telefoneren. De vervolgstappen worden nu geformuleerd en wordt dus vervolgd.



[Terug naar inhoud](#)

Juni

- 20: OTOPIA  
<https://www.otopia.eu/otopia-netwerkdagen>

[Terug naar inhoud](#)

---

## Speech support en de TML

Ook binnen het onderwijsteam Politieleiderschap is er interesse om Speech Support te gebruiken. Hij is al een keer ingezet bij innovatiebijeenkomst waar politiecollega's hun innovatieve idee op Dragons Den achtige wijze moesten pitchen. Deze pitch trainde ze onder deskundige leiding van docenten van de Hogeschool Windesheim. Deze exercitie wordt eind van dit jaar nog een keer herhaald. 2 november is de VR tool ingezet bij de TML, de opleiding voor toekomstige Teamchefs. Over het algemeen positieve reacties maar ook een bevestiging dat een VR tool een hulpmiddel is en geen doel op zich. En dat niet iedereen er gevoel bij heeft. De training heeft veel feedback opgeleverd waarmee de maker in staat wordt gesteld om de tool door te ontwikkelen. In februari 2019 is de volgende training, daarna zal de inzet geëvalueerd worden maar het ziet er nu naar uit dat deze positief zal verlopen.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Digitale Simulaties en OBT

In december heeft een delegatie van OBT, sectorhoofd, teamchefs en docenten, een bezoek gebracht aan de Politieacademie. Na een kennismaking met de digitale simulaties is samen met het sectorhoofd VPO en HRO gesproken over de toepassing van digitale simulaties binnen OBT. Men was het er over eens dat er wel degelijk toekomst in zit en afgesproken is om de Danger Zone in samenwerking, ook bij voorkeur met de KMAR, verder door te ontwikkelen.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Interessante links

Een uitleg over XR: Extended Reality

<https://www.visualcapitalist.com/extended-reality-xr/>

Artificiële of kunstmatige intelligentie wordt dé meest ingrijpende technologische ontwikkeling van onze tijd. Er wordt zelfs gezegd dat AI meer verandering teweeg gaat brengen dan het internet. Hoog tijd om er meer over te weten te komen!

<https://app.ai-cursus.nl/home>

Wat heeft 2019 voor ons in petto....

<https://www.bnr.nl/podcast/digitaal/10365441/techjaar-2019-virtual-reality-de-cloud-en-regulering>

Een pre-view van de Tesla suit, haptic feedback in een pak.

<https://youtu.be/KC83goKZXK8>

Over de historie en de toekomst van VR en over de headsets.

<https://www.wired.com/story/wired-guide-to-virtual-reality/>

Over de HTC VIVE met Eye tracking

<https://www.youtube.com/watch?v=QSSiCOqVDBk&feature=youtu.be>

[Terug naar inhoud](#)

---

## Op bezoek bij het OTC KMAR

2 november is ook een werkbezoek gebracht aan het OTC KMAR. De contacten tussen de Politieacademie en het Opleidings- en Trainingscentrum van de KMAR zijn goed en regelmatig komen de experts op het gebied van Digitale Simulaties bij elkaar over de vloer. Gesproken is over het samenwerken op 3 dossiers: de profchecks, een VR rijsimulator en de Danger Zone. Voor wat betreft de profchecks wil de KMAR gebruik maken van het politiemodel. Met betrekking tot de VR rijsimulator is er bij de KMAR interesse om deze gezamenlijk door te ontwikkelen. En collega's van de KMAR hebben kennis gemaakt met de Danger Zone. De schietinstructeur van de KMAR was zo enthousiast over de tool dat besloten is om deze bij de KMAR achter te laten. 5 november heeft de commandant van het OTC KMAR de tool zelf getest. Naar aanleiding van dit bezoek zal een overleg tussen OTC KMAR en de Politieacademie worden gepland om kennis te maken en om mogelijkheden tot samenwerking te verkennen en te concretiseren.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Innoveren en leren, gewoon doen!

Beter vergiffenis achteraf dan toestemming vooraf. Tsja, een mooi motto maar als het gaat om innoveren een motto dat er toe doet. Alhoewel niet iedereen binnen het overheidsdomein daar waarschijnlijk zo over denkt. Dit motto kregen de deelnemers van het door de Rijks-campus, Defensie en Rijkswaterstaat georganiseerde symposium 'Innoveren en leren, gewoon doen!' mee. Goed georganiseerd, zowel op inhoud als proces, met deelnemers vanuit Rijkswaterstaat, Defensie, Nationale Politie, RVO en andere organisaties.

Naast de mogelijkheid om het netwerk te vergroten, zo zijn er afspraken gemaakt met mensen van de Rijks-campus en de RVO, ook een gelegenheid om kennis te vergaren. Het was daarnaast ook een evenement vol met oneliners en trend-taal, een overzicht:

- Google time nemen en geven:  
Of wel, 15% van de tijd besteden aan de dingen die je zelf leuk en belangrijk vindt.

- Bird in hand:  
Anders gezegd, ken je netwerk en je partners en weet wat je middelen zijn.
- Crazy Quilt (lappendeken)  
Het gaat hier om het vragen wie mee wil werken aan een bepaald project. Leg de vraag of een doel neer, niet het plan.
- Lemonade benadering:  
Als je citroenen tegen komt, maak er dan limonade van. Iets maken vanuit een vervelende situatie
- Pilot in the plane:  
Als je dingen samen gaat doen, kom je aan de stuurknuppel te zitten.
- Korte termijn denken is funest voor innovatie.
- Ruimte geven als randvoorwaarde voor innovatie.
- Niet starten vanuit doel maar vanuit de middelen die beschikbaar zijn.

[Terug naar inhoud](#)

## Etnisch profileren in 360 graden

Door Bas Boing

In juni 2018 hebben politiemensen van de eenheid Amsterdam, onder leiding van HIP Bas Böing (programmameider Politie van Iedereen), een zestal virtual reality films gemaakt. Doel van deze films is om bewustwording onder collega's te vergroten over hoe zij beter kunnen selecteren en controleren om (het gevoel van) etnisch profileren te voorkomen. De films zijn gemaakt met de hulp van een grote groep collega's, de universiteit Twente en zes jongeren uit Amsterdam West. Deze jongeren kregen de gelegenheid om hun eigen ervaringen in een script te verwerken. Hun ervaringen zijn nu verfilmd en worden in een mix van films over professionele controles aan de deelnemer aangeboden.

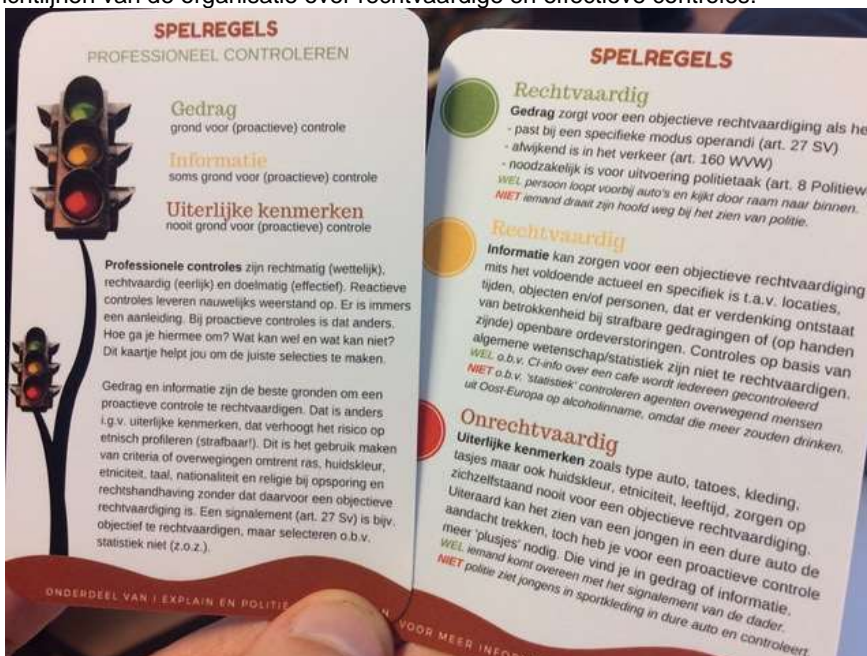


De films zijn met een 360 graden camera gemaakt en kunnen dus met een VR-bril bekeken worden. Het zorgt voor een levensechte ervaring, zo ondervonden ook deelnemers van de innovatiemarkt in de tuin van de politieacademie in Apeldoorn die in juli de spits afbeten. Het waaide en regende, net als in de film, waardoor een 4e dimensie aan de films werd toegevoegd.





Ook collega's op de werkvloer zijn enthousiast. De training kan eenvoudig en op ieder moment van de dag worden gedaan bijvoorbeeld vlak voor het einde van een dienst. De bedoeling is wel dat er na het bekijken van de beelden een begeleidend gesprek plaatsvindt met een collega die op het onderwerp goed is ingeschoten. Binnen de eenheid Amsterdam zijn dat de ambassadeurs professioneel controleren. Die ambassadeur houdt de beelden en de antwoorden van de deelnemer naast een kaartje met drie kleuren, om vast te stellen in welke mate de beleving van de deelnemers aansluit bij wettelijke kaders en richtlijnen van de organisatie over rechtvaardige en effectieve controles.



Hoewel het onderwerp etnisch profileren een beladen thema is en heftige emoties op kan roepen, vinden de meeste collega's die deelnemen de VR-training een succes. Dit stellen studenten van de universiteit Twente die evaluerend onderzoek hebben gedaan naar de beleving en effect van de training. Het gemiddelde rapportcijfer dat men geeft is een 8,5.

Wil jij ook de VR-training ondergaan, binnenkort is deze ook beschikbaar in the i-iX in het Atrium op de politieacademie. Voor inhoudelijke informatie over de VR tool kun je terecht bij Bas Böing op [bas.boing@politie.nl](mailto:bas.boing@politie.nl).

[Terug naar inhoud](#)

---

## Het seminar VR/AR in het veiligheidsdomein

Virtual Reality(VR) en AugmentedReality(AR) zijn sterk in opkomst. Deze technologieën lijken ongekende mogelijkheden te bieden voor het justitiële domein. Tijdens dit seminar hebben professionals, ontwikkelaars en wetenschappers hierover met elkaar van gedachte gewisseld.

De aanleiding voor deze bijeenkomst betrof het rapport "Virtual Reality en Augmented Reality in de justitiële context" dat is opgesteld door de Universiteit Twente in opdracht van het Ministerie van Justitie & Veiligheid. Het rapport geeft een overzicht van VR/AR toepassingen in binnen-en buitenland en biedt een leidraad voor professionals voor het gebruik van AR/VR voor training- en interventiedoeleinden. De toelichting op het rapport kwam van Liza Cornet en Jean-Louis van Gelder van de Universiteit Twente.

De bijeenkomst werd ingeleid door Bernd Wondergen, afscheid nemend innovatiemakelaar bij het Ministerie van Justitie en Veiligheid.

Naast de theorie was er ook ruimte voor de praktijk met verschillende demo's. Een succesvolle (netwerk) bijeenkomst op een mooi locatie.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Inspiratiesessie Barco, Kortrijk (BE)

Zo rond het verschijnen van deze nieuwsbrief, zal op maandag 28 januari een werkbezoek/inspiratiesessie gebracht worden aan het bedrijf Barco. De aanleiding is de Virtual classroom maar Barco heeft meer producten die inspirerend zijn. Ter voorbereiding daarop is 10 januari een voorbereidend bezoek gebracht. Een impressie van dit bezoek is te lezen op:

<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6489216816152403968/> En zie verder 'Inspireren en meer'.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Het Netwerk Digitale Simulaties

Op 6 september is tijdens een gezamenlijk overleg besloten om het Platform Immersieve Technologieën en het Landelijk Platform Simulaties samen te voegen. Als nieuwe naam is gekozen voor Netwerk Digitale Simulaties (NDS). Op 20 november is het NDS tijdens het WhatsNext congres formeel gelanceerd. Voor de beelden hiervan kun je terecht op:

<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6474624969807577088/> Wil je deel uit maken van het netwerk, ga dan naar <https://www.otopia.eu/netwerk-digitale-simulaties-nds> om je aan te melden. Het NDS bestaat ook op LinkedIn. Ga naar <https://www.linkedin.com/groups/13539589/> en join the group!

Binnenkort zal het kernteam van het netwerk bij elkaar zitten om de werkwijze van het NDS te bespreken. In de volgende nieuwsbrief meer hier over.

[Terug naar inhoud](#)

---

## XVR on Scene, stand van zaken

Dit artikel is met name voor de collega's van de Politieacademie van belang. Zoals bekend is Dirk-Jan Rijnveld in dienst genomen om het product XVR on Scene, ten behoeve van Virtueel Realistisch Trainen (VRT), van een kwaliteitsimpuls te voorzien. Ook in de eerste helft van 2019 zal Dirk-Jan hiermee aan de slag gaan. Afgesproken is dat Dirk-Jan de XVR on Scene zal gaan trekken voor de komende maanden. Dit zal zijn voor gemiddeld een paar dagen in de week. Vragen over het gebruik van deze tool kun je dus bij Dirk-Jan kwijt.

Omdat de vraag naar inzet van VRT steeds groter wordt, zal de komende periode een aantal veranderingen in gang gezet gaan worden. Zo zullen de licenties opnieuw worden verdeeld. Immers kunnen alle trainingen VRT in A0.10 plaats vinden. Wel zullen er een aantal mobiele werkplekken beschikbaar blijven voor noodgevallen. Maar locatie Rotterdam zal uitgebreid worden en ook op Ossendrecht zal VRT breder ingezet gaan worden. En het aantal licenties blijft hetzelfde dus vandaar de herverdeling.

# Inspireren en meer

In deze nieuwsbrief ook weer nieuws op het vlak van inspireren. Heb je zelf inspirerend nieuws, mail dit dan naar [ICTO-DS@politieacademie.nl](mailto:ICTO-DS@politieacademie.nl)

## Winnovation 2019 wintereditie

Er was even twijfel of dit nu onder Digitale Simulaties geplaatst moest worden maar er is voor gekozen om het hier te schrijven. Om de simpele reden dat het inspirerend was en er meer te doen was dan Digitale Simulaties. Dus een terugblik op dit event dat 17 januari plaats vond bij Hogeschool Windesheim in Zwolle.

Maar eerst de reden van aanwezigheid. 5 jaar geleden is de samenwerking begonnen tussen de Politieacademie en Hogeschool Windesheim/038 games. 038 games is het stagebedrijf van Hogeschool Windesheim en ontwikkeld serious games in opdracht van overheidspartijen en bedrijven. De afgelopen jaren heeft dat geleid tot producten als bijvoorbeeld een VR tool om verkeersregelaars te toetsen, een proof of concept VR excaperoom, een proof of concept rijsimulator en de succesvolle Danger Zone. Deze laatste was in de 4.0 versie ook te bewonderen op de Winnovation. Net als overigens BART!VR dat tijdens deze editie de juryprijs in de categorie games heeft gewonnen.

Naast de categorie Games waren er nog 4 categorieën te weten: Smart, Security, Development en Business. Met grote opdrachtgevers zoals Wehkamp, de Politie (academie en Oost Nederland), NS, het Kadaster en PinkRocade wordt bevestigd dat de ICT opleidingen van het Windesheim hoog aangeschreven staan. Het was ook inspirerend om er rond te lopen met als toetje het mogen jureren van de categorie Smart. En daarmee onder de indruk van wat de studenten allemaal hebben ontwikkeld. Van IoT netwerk, tot wondherstel versneller met behulp van licht tot IoT lokaalbezetting aanduiding tot social media scraper, het was er allemaal. Voor iedereen die innovatie een warm hart toedraagt, volgende keer ook aanwezig zijn.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Inspiratiepunt workshop Virtual Classroom

Naar aanleiding van een inspiratiesessie/werkbezoek aan de firma Barco in Kortrijk (BE), zal een vervolgsessie in Apeldoorn worden georganiseerd. Naast Barco zal ook Superbuff aanwezig zijn. Beide partijen leveren een eigen versie van de Virtual Classroom. Naast een toelichting door beide bedrijven, zal er een discussie plaats vinden over de toepassing van de Virtual Classroom binnen het onderwijs. Vertegenwoordigers van verschillende universiteiten zijn uitgenodigd om hun ervaringen te delen. De Inspiratiesessie zal plaats vinden op donderdag 14 maart in the i-iX op de Politieacademie in Apeldoorn. Het programma is nog in ontwikkeling maar naar verwachting begint de sessie om 10.00 en deze zal uiterlijk 15.00 afgelopen zijn.

[Terug naar inhoud](#)

---

## Inspiratiepunt workshop: Hoe gaan we met Dierenwelzijn om!

Tijdens deze workshop zal de inhoud en opzet van de opleiding 'Opsporing en handhaving in kader van dierenwelzijn' worden besproken. Daarbij is het speciaal dat de algemeen opsporingsambtenaar (Art. 141 Sv) benoemd is als toezichhouder in de Wet dieren. Wil je hier meer over weten en wil je weten waarom dierenwelzijn zo leeft in de samenleving! Geef je dan op en krijg een inblik in de wereld van dierenwelzijn. Aanmelden kan via de Politieacademie intranetpagina van het Inspiratiepunt. De workshop zal plaats vinden op 21 maart in the i-iX op de politieacademie in Apeldoorn. Start 16.30 en afronding rond 20.00 uur.

[Terug naar inhoud](#)

---



### **Inspiratiepunt workshop Digitale Simulaties: Skills**

Het Inspiratiepunt van de Politieacademie organiseert in nauwe samenwerking met het Netwerk Digitale Simulaties een inspiratiepunt workshop waarbij digitale simulaties ten behoeve van het trainen van vaardigheden centraal staan. Uitgenodigde bedrijven pitchen in de ochtend hun producten en in de middag is er gelegenheid om de producten uit te proberen. Daarnaast zullen studenten die begin 2019 hun stage of afstudeeronderzoek bij de Politie(academie) hebben afgerond, het resultaat daarvan presenteren. Deze workshop zal plaats vinden op dinsdag 26 maart in the i-iX op de Politieacademie in Apeldoorn. Start zal rond 09.30 zijn en uiterlijk 16.30 zal de dag worden afgesloten. Aanmelden kan door een mail te sturen naar [ICTO-DS@politieacademie.nl](mailto:ICTO-DS@politieacademie.nl).

*[Terug naar inhoud](#)*

---

### **Inspiratiepunt workshop Digitale Simulaties: Knowledge**

Het Inspiratiepunt van de Politieacademie organiseert in nauwe samenwerking met het Netwerk Digitale Simulaties een inspiratiepunt workshop waarbij digitale simulaties ten behoeve van het vergroten van kennis centraal staan. Uitgenodigde bedrijven pitchen in de ochtend hun producten en in de middag is er gelegenheid om de producten uit te proberen. Deze workshop zal plaats vinden op donderdag 23 mei in the i-iX op de Politieacademie in Apeldoorn. Start zal rond 09.30 zijn en uiterlijk 16.30 zal de dag worden afgesloten. Aanmelden kan door een mail te sturen naar [ICTO-DS@politieacademie.nl](mailto:ICTO-DS@politieacademie.nl).

*[Terug naar inhoud](#)*

