

Nieuwsbrief

Digitale Simulaties en the i-iX

Nieuws over
het gebruik van
digitale simula-
ties in het
onderwijs en
meer

Nummer 6 • oktober 2018 • ICT in het onderwijs • ICTO-DS@politieacademie.nl
• (eind)redactie Ronald Christiaans

Inleiding

Deze zesde nieuwsbrief informeert je over de ontwikkelingen met betrekking tot het thema digitaal simuleren en over de ontwikkelingen met betrekking tot the i-iX en het Inspiratiepunt. Een nieuwsbrief met vertraging, simpelweg vanwege de drukte en het eerlijk gezegd, in termen van communicatie, de verkeerde prioriteiten stellen. En dat betekent een waarschijnlijk te lange nieuwsbrief maar middels de inhoudsopgave kunt u snel doorschakelen naar het onderwerp van uw interesse.

En de redactie nodigt je ook nog steeds uit om inhoud voor de volgende nieuwsbrief aan te leveren. Heb je iets te melden over het gebruik van digitale simulaties binnen jouw team of organisatie? Of iets op het gebied van inspireren en innoveren? Lever dan een artikel aan, bij voorkeur niet te lang en voorzien van een foto. Voor nu, veel leesplezier!

[Terug naar inhoud](#)

Gebruikerstest Virtueel Realistisch Trainen

Zoals bekend is de Politie bezig met een aanbestedingsprocedure Virtueel Realistisch Oefenen. Twee bedrijven hebben hier op ingeschreven en hun systemen zullen worden getoetst tijdens gebruikerstesten. Het is niet gelukt om dit voor de vakantie te realiseren. Nu het onderwijs weer lang en breed begonnen is, is er de uitdaging om dagdelen te pikken die geschikt zijn voor alle doelgroepen. Dat proces is nu in gang gezet en we streven ernaar om de testen zo snel mogelijk afgerond te hebben. De werkdruk binnen het onderwijs maakt dit echter een ingewikkeld proces maar ongetwijfeld zal er dit jaar nog witte rook uit de schoorsteen komen.

[Terug naar inhoud](#)

Inhoud

- Inleiding
- Gebruikerstest Virtueel Realistisch Trainen
- Symposium Leiderschap en Simulaties
- De agenda toegelicht
- Nieuwe ideeën
- Gesprek met DITSS
- Over TNA en TMA
- Facial recognition in VR en de Universiteit Twente
- Het DRIVER+ project
- Het inzetten van VR bij het voorkomen en behandelen van PTSS
- Interessante links
- Samenwerking met de Saxion hogeschool
- Versterking Thema Digitale Simulaties
- Agenda

Symposium Leiderschap en Simulaties

26 september heeft het symposium Leiderschap en Digitale Simulaties plaats gevonden. Dit symposium was georganiseerd door het onderwijsteam Politie Leiderschap en het Landelijk Platform Simulaties en gefaciliteerd door het Inspiratiepunt van de Politieacademie. Met een opkomst van ongeveer 40 deelnemers vanuit verschillende organisaties niet een druk bezocht symposium maar afgaande op de reacties van de deelnemers wel een succesvol evenement.



Onder dagvoorzitterschap van Piet Hein Peeters werden de deelnemers het programma door geloodst. Na een inleidend gesprek met Paul de Groot, als organisatie strateeg verbonden aan de korpsstaf, over de noodzaak om het trainen van leiderschap te innoveren, nam Jeroen Wolbers van de Universiteit Leiden de key-note voor zijn rekening.



In zijn verhaal ging Jeroen in op de verschillende vormen van leiderschap maar ook en vooral op de toegevoegde waarde van het gebruik van digitale simulaties om leiderschap te trainen

Agenda 2018

Oktober

- 18: makersplaats Rotterdam met inzet Danger Zone
- 24/26: (deelname aan) **VR-days** Amsterdam
- 30: bezoek team organisatiestrategie i-iX en digitale simulaties
- 31: bezoek platform OTOTEL aan de Politieacademie

November

- 7: deelname aan Moonday van **Apollo Journey**
- 8: VR beleving brainstormsessie campagne PDC
- 20: **J&V innovatiecongres** met formele bekendmaking nieuw LPS/PIT
- 21: Politie innovatiecongres **What's Next**

December

- 5 (ovb): bijeenkomst LPS/PIT
- 10: 14.00-17.00, spreekuur digitale simulaties
- 11: workshop digitale simulaties tijdens seminar GGP (GebiedsGebonden Politie)
- 14: seminar VR/AR in het veiligheidsdomein, Eye Amsterdam

Terug naar inhoud



Na de keynote en een drietal buhne gesprekken, waren er twee workshop rondes waarbij de deelnemers keus hadden uit workshops van Defensie, de Landelijke Eenheid, Eye4Vision/brandweer Amsterdam en XVR/Veiligheidsregio Gelderland Midden. Tijdens de workshops gaven de workshopleiders aan hoe zij simulaties gebruiken bij het trainen van leidinggevendenden.

Al met al is geconcludeerd dat digitale simulaties meerwaarde kunnen hebben bij het trainen van leiderschap mits je het weldoordacht doet. En daar is nog wel wat werk te verrichten. Duidelijk is ook dat dit bij uitstek een onderwerp is dat je multidisciplinair kunt benaderen. Dit symposium is daartoe een eerste stap. Met dank aan alle bij de organisatie van deze workshop betrokken collega's.

[Terug naar inhoud](#)

De agenda toegelicht

[VR-days Amsterdam](#)

24, 25 en 26 oktober vinden in Amsterdam de VR-days plaats. VR Days Europe is a three-day conference and exhibition focussed on Virtual, Augmented and Mixed Reality (XR) content, creativity and innovation. At this year's festival attendees can expect a compelling range of keynotes, sessions, workshops and seminars with over 140 thought leaders and experts drawn from the health, technology, business and arts sectors. Zie voor meer informatie: <https://vrdays.co/>. De Politieacademie zal tijdens dit evenement 2 keer actief een bijdrage leveren.

[J&V Innovatie congres op 20 november](#)

“Met virtual reality zien en horen wat een getuige ervaart, live sporen invoeren met een app op een plaats delict en snellere rechtspraak door de spreekuurrechter. De vraag is: What's Next?! Hoe brengen we innovaties in het veld van justitie en veiligheid op een hoger plan? Wie en wat hebben we daarvoor nodig? En welke invloed heeft technologie uit het buitenland op onze vraagstukken?”

Deze tekst kun je terug vinden op: <https://www.innovatiecongresjenv.nl/what-s-next>. Op diezelfde website kun je het programma van de dag napluizen. Daarnaast zal tijdens het congres Minister Sander Dekker het samengaan van het Platform Immersieve Technologieën en het Landelijk Platform Simulaties bekrachtigen. Dan zal ook de nieuwe naam van het samengegane platform bekend worden gemaakt.

Politie innovatiecongres op 21 november

Een dag na het J&V innovatiecongres, zal het Politie innovatiecongres plaats vinden. Ook hier zijn weer tal van presentaties, workshops en innovaties te beleven. Voor meer informatie ga naar: <https://whatsnext.politiecongressen.nl/>

Het seminar VR/AR in het veiligheidsdomein

14 december zal het seminar VR/AR in het veiligheidsdomein in Eye Amsterdam plaats vinden. Meer informatie volgt nog maar het gaat een interessante middag worden.

Terug naar inhoud

Nieuwe ideeën

VR tool observeren en waarnemen

Het invoeren van de TNA en TMA systematiek heeft invloed op de snelheid van ontwikkelen van de VR tool observeren en waarnemen. Inmiddels is het proces ingezet om voor de spottersopleiding een TNO uit te voeren. Tijdens deze opleiding is observeren en waarnemen zo essentieel dat er een basis is om een goede tool te kunnen ontwikkelen. Als de competentie observeren en waarnemen ook voor andere leerprogramma's van belang is, kan hiervoor ook deze zelfde tool gebruikt worden. Wellicht op een andere manier en met andere leerdoelen.

Field lab Digitale Simulaties

De technologische ontwikkelingen op het gebied van digitaal leren gaan razendsnel. Zowel op het gebied van startbekwaamheid als vakbekwaamheid betekent dit dat er nieuwe mogelijkheden ontstaan. Bijvoorbeeld om meer te leren op de werkplek. In dat kader wordt een verkennend onderzoek uitgevoerd naar het organiseren van Field-Labs digitale simulaties. Het idee zoals dit nu leeft, is om op een aantal basisteams deze field-labs in te richten. De field-labs zullen vanzelfsprekend niet in de plaats komen van IBT/OBT maar zijn daar aanvullend op. Hoe dit zich gaat ontplooiën is één van de resultaten van dit experiment.

Het basisteam dient zelf voor de hardware te zorgen. De Politieacademie kan software aanleveren. Er wordt nu gewerkt aan het bouwen van een netwerk van partners dat dit idee verder uit moet werken. Voel je jezelf aangesproken, neem dan contact op via ICTO-DS@politieacademie.nl.

Politie Platform Digitale Simulaties

Nu er op landelijk niveau 1 platform is waarin partijen binnen het J&V en veiligheidsdomein samenwerken op het gebied van digitale simulaties, zal langzaam gestart worden met het organiseren van een Politie Platform Digitale Simulaties. De eerste contacten zijn al gelegd en het streven is om begin 2019 een eerste bijeenkomst van dit platform te realiseren.

Sensory Reality

Naast Virtual Reality en Augmented Reality bestaat er ook zoiets als Sensory Reality. In eerdere nieuwsbrieven is al geschreven over het bedrijf **SENSIKS**. SENSIKS heeft een zogenaamde pod ontwikkeld waarin men sensory reality toevoegt aan virtual reality. Hiermee wordt de belevingswaarde en daarmee ook de retentiewaarde van datgene wat je beleeft groter. Gekeken wordt of er mogelijkheden zijn om een dergelijke pod beschikbaar te krijgen voor de Politieacademie.

Betrekken studenten bij ontwikkeling digitale simulaties

Nu de lijnen met betrekking tot ontwikkelen en implementeren van digitale simulaties binnen het onderwijs van de Politieacademie steeds scherper worden, is het moment aangebroken om studenten van de Politieacademie te gaan betrekken bij dit thema. Inmiddels zijn er afspraken gemaakt met de voorzitters van de studentenraden in Apeldoorn maar dit moet nog verder uitgebouwd worden. Suggesties zijn van harte welkom.

International Police Network Simulations

Samenwerking op het gebied van Digitale Simulaties stopt niet bij de landsgrenzen. Ook internationale samenwerking is en blijft noodzakelijk, immers is politiewerk (op hoofdlijnen) overal hetzelfde. Zeker als het gaat om het trainen van vaardigheden en processen. Anders toegepast kunnen dezelfde tools gebruikt worden. Daarom is ook al voorzichtig gestart met het bouwen van een internationaal netwerk.

Werkplekieren / Beeldend Trainen

Digitale Simulaties hebben niet alleen met VR of AR te maken. Ook andere tools kunnen als digitale simulatie worden beschouwd. Een bijzondere simulatie betreft de Beeldtafel. De beeldtafel is het centrale middelpunt binnen de werkvorm werkplekieren of beeldend trainen. Inmiddels is al een 10-tal politiecollega's opgeleid om met deze tool te werken. Ook de Politieacademie beschik straks over een opgeleide Beeldend Trainer. Nu bekend is wat de mogelijkheden zijn van deze methodiek, zal een analyse gemaakt worden met betrekking tot de toepassingsmogelijkheden binnen het onderwijs. Het is al duidelijk dat de methodiek toegepast kan worden bij organisatievraagstukken. Mocht je een toepassing weten, dus een vraagstuk hebben, neem dan contact op via het bekende mailadres. Dit aanbod geldt overigens alleen voor de Politieacademie.....

VR Escaperoom

In het kader van regeren is vooruitzien is er nog de ontwikkeling van de VR Escaperoom. Op verzoek van de eenheid Oost Nederland is een traject opgestart om de komen tot een aanbesteding van de VR Escaperoom. De eerste inhoudelijke bijeenkomst heeft al plaats gevonden. De aanbesteding zal een gezamenlijk traject moeten worden van Politieacademie, Eenheid Oost Nederland en het programma cybercrime. Het resultaat komt beschikbaar voor het onderwijs en de operatie.

Terug naar inhoud

Gesprek met DITSS

Vanwege haar rol en positie, is DITSS (<https://www.brainport.nl/ditss>) een belangrijke partner als het gaat om het thema Digitale Simulaties. Binnen DITSS worden de ontwikkelingen rondom VR en AR ook onderkend en inmiddels heeft zich dat vertaald naar een programmamanagerchap dat zich met dit thema gaat bezig houden. Simon Frijters die afkomstig is van de Veiligheidsregio Midden en West Brabant zal hierbij als programmamanager optreden. Simon is ook lid van het Dagelijks Bestuur van het Landelijk Platform Simulaties dus ook daar is de link duidelijk mee aanwezig.

Terug naar inhoud

Over TNA en TMA

Na gesprekken met TNO en met de stuurgroep ICTO, is besloten om een andere weg in te slaan als het gaat om de aanschaf van digitale simulaties. In plaats van het gebruik maken van beschikbare simulaties cq het (ongenuanceerd) zo maar aanschaffen van simulaties gaan we dit nu doen op basis van een nieuwe systematiek. Per leerprogramma zal in eerste instantie een Training Needs Analysis uitgevoerd worden.

Dit betekent niets meer dan het analyseren van het leertraject op leerbehoeftes en leerdoelen. Op basis van deze analyse zal een Trainings Means Analysis (TMA) uitgevoerd worden. In deze analyse wordt bepaald welke simulaties geschikt zijn om in het leerprogramma ingezet te worden.

Terug naar inhoud

Facial recognition in VR en de Universiteit Twente

In het kader van verhoortechnieken kunnen trainen wordt vaak de vraag gesteld of het mogelijk is om dit in een gesimuleerde omgeving te doen. Op basis van die vraag is een oude connectie nieuw leven ingeblazen en is een bezoek gebracht aan de Universiteit Twente. Daar is als eerste gesproken met prof. Jean-Louis van Gelder en dr. Liza Cornet. Zij combineren de gedragskant met digitale simulaties. Zo begeleiden ze een onderzoek waarbij wordt gekeken naar de beïnvloeding van de consument als ze kijken naar reclames. Ook zijn ze bezig met een project waarbij gekeken wordt naar de beïnvloeding van het gedrag van inbrekers door het toepassen van bepaalde triggers. Dit wordt in samenwerking met onder andere de politie uitgevoerd.

Tot slot zijn ze net een onderzoek gestart dat voort borduurt op het volgende document.



Van Gelder 13
vividness of future sel

Het gaat er hierbij om dat je in staat bent om met je toekomstige zelf in gesprek te komen. Verder hebben we de mogelijkheden tot samenwerking besproken en dat biedt in ieder geval zoveel aanknopingspunten dat er een vervolgspraak gemaakt gaat worden. Een tweede gesprek is gevoerd met Merijn Bruijnes. Met Merijn is gesproken over interactiemogelijkheden tussen avatars en een mens. Hij gaf aan waar ze mee bezig zijn en wat de mogelijkheden zijn. Een overzicht:

- Project avatar (interactive experience room op de PA):

Dit is een project dat in samenwerking met de politie is uitgevoerd. Hierbij kun je als agent een getuige verhoren of als getuige antwoord geven op wat de agent zegt. Deze tool is twee jaar geleden tijdens een innovatiedag op de Politieacademie gepresenteerd. Daarna is de ontwikkeling min of meer gestopt. In de filmpjes zie je hoe het werkt.

- Gebruiker als getuige <https://www.youtube.com/watch?v=flokv-YzOMc>
- Gebruiker als ondervrager:

<https://www.youtube.com/watch?v=oyW44KSqw2w&t>

- Het ARIA project, met de casus voor een wasmiddelenfabrikant:

Hierbij is een tool ontwikkeld waarbij je als consument kan vragen welk wasprogramma je het best kan gebruiken bij een bepaalde vlek. Dat ziet er ongeveer als volgt uit:

<https://www.youtube.com/watch?v=eQRBR-SVB38>.

Meer informatie over het project is te vinden op: <https://aria-agent.eu/>.

- Council of Coaches:

Ook dit is een EU project waarbij je als deelnemer in gesprek gaat met een virtueel team van coaches. Als je dit vertaald naar de crisisomgeving, zitten hier wellicht mogelijkheden om bijvoorbeeld een beleidsteam of SGBO training te doen. Meer informatie over dit project is te vinden op: <http://council-of-coaches.eu/>. Een publieke demo (hier zit de besproken argumentatiesoftware al wel in) is te vinden op: <http://demo.council-of-coaches.eu/>.

Afgesproken is om begin 2019 een vervolgspraak te maken om te kijken waar samenwerking mogelijk is.

Terug naar inhoud

Het DRIVER+ project

Onder leiding van TNO werkt een consortium met onder andere de veiligheidsregio Haaglanden en de gemeente Den Haag gestaag door aan het bereiken van de vastgestelde projectdoelen. Participeren kan. Zie de documenten voor meer info over het project en de komende activiteiten of kijk op www.driver-project.eu.



DRIVER+ Call for
Application Trial 3 - A



DRIVER+ Call for
Application Trial 3 - A

[Terug naar inhoud](#)

Het inzetten van VR bij het voorkomen en behandelen van PTSS

Binnen de Politieacademie en de Politie Nederland is veel aandacht voor het voorkomen en bestrijden van PTSS. Er wordt veel gedaan aan weerbaarheidsverhoging van de collega's middels de speciale programma's die daar voor zijn ontwikkeld. Het lectoraat weerbaarheid van de Politieacademie heeft hier een vooraanstaande rol in.

Er wordt ook steeds meer gekeken naar de inzet van simulaties bij het voorkomen en bestrijden van PTSS. Het gaat dan met name om de inzet van VR. Zowel in Nederland als internationaal wordt gewerkt aan Virtual Reality toepassingen die veelbelovend lijken en blijken. In Nederland is Defensie druk bezig met de ontwikkeling van VR tools maar ook een bedrijf als Psylaris is druk met het ontwikkelen van VR tools om PTSS te voorkomen of te bestrijden:

“Met de hulp van Virtual Reality zijn we erin geslaagd om bepaalde psychologische behandelingen zonder directe input van een therapeut succesvol te laten doorlopen. Dat betekent dus dat jij thuis en in je eigen tijd op een effectieve manier kan werken aan de mogelijke trauma's en problemen die je hebt opgelopen gedurende je werk.

Ons eerste product richt zich op EMDR, een psychologische toepassing die veelvuldig bij trauma of negatieve herinneringen ingezet wordt. Traditioneel gezien dien je hiervoor samen met een therapeut een aantal sessie te doorlopen, maar met onze tool wordt het mogelijk om na een enkele sessie met de therapeut de overige sessies zelfstandig thuis af te handelen in je eigen tempo.

In de nabije toekomst worden meer behandelingsmethodes in VR beschikbaar gemaakt waarmee jij de regie in eigen handen neemt over je geestelijk gezondheid.”

Zie ook: <https://www.psylaris.com/>.

[Terug naar inhoud](#)

Interessante links of documenten

- Read how game journalist PoeHao got an early look at #**ExodusBurned** by Pillow's Willow VR Studios. One of the first VREE B.V. enabled #esports #VR-games.
- De hersenschirurg snijdt in je hologram



hersenschirurg_NRC
20180720.pdf

- [De augmented vakantie: van een levensechte jungle tot het oude Parijs](#)
- [VR military training – the next step of combat evolution](#)

[Terug naar inhoud](#)

Samenwerking met de Saxion hogeschool

De Politieacademie heeft een samenwerkingsovereenkomst afgesloten met de Saxion Hogeschool. In dat kader is er met Remco Spithoven, lector maatschappelijke veiligheid, gesproken over mogelijkheden tot samenwerking op het thema digitale simulaties. In een volgende nieuwsbrief waarschijnlijk meer hierover.

[Terug naar inhoud](#)

Versterking Thema Digitale Simulaties

Tot slot, als laatste maar wel een hoogtepunt, een introductie. Half augustus heeft ICTO-Digitale Simulaties versterking gekregen in de persoon van Dirk-Jan Rijnveld. Dirk-Jan heeft 6,5 jaar als project manager en senior instructeur bij XVR Simulation gewerkt. Hij zal zich tot eind van dit jaar 2 dagen, in de rol van coördinator VRT, in de week ontfermen over Virtueel Realistisch Trainen, met XVR on Scene. In eerste instantie zal de opdracht bestaan uit het maken van een analyse van de huidige situatie. Op basis van die analyse zal een advies geformuleerd worden met betrekking tot de wijze waarop de Politieacademie Virtueel Realistisch Trainen het beste kan implementeren en uitvoeren. Met het in huis halen van de expertise van Dirk-Jan, wordt het mogelijk om Virtueel Realistisch Trainen een grote kwaliteitsimpuls te geven. Dit is goed voor het onderwijs van de Politieacademie maar zal ook positieve effecten hebben voor het gebruik van Virtueel Realistisch Trainen binnen de eenheden van de Politie Nederland. Het (virtuele) mes snijdt aan twee kanten.

[Terug naar inhoud](#)

